//보통 코딩의 관례를 따라 코딩을 작성하는 것이 다른 사람과 코딩을 볼 때도 편하고 좋다.

//코딩은 순차적으로 넘어가며 하나에서 하나로 넘어가는데 시간이 걸린다.

**c언어 기본 용어 정리**

세미콜론: 구문이 끝날 때 붙이는 기호.

**;**

예시) printf(“Hello World\n”)**;**

개행문자 (줄바꿈 문자)

\n

주석: 사람만 알아볼 수 있도록 작성하는 부분 (컴파일러 처리 x)

**//**한 행 주석

**/\***

범위 주석

**\*/**

중괄호: 코드의 범위 표시, 영역 정의

int main()

**{**

Main 함수의 범위

return0;

**}**

if, for 함수에서도 {}

구조체에서도 쓰임

struct Hello **{**

int a

int b

**};** 🡪 여기서는 세미콜론을 붙임.

서식 지정자

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 서식 지정자 | 서식 | 기타 |
| %d | 10진수 정수 | Decimal |
| %f | 실수 |  |
| %s | “문자열” | String |
| %c | ‘문자’ | Character |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

%s 🡪 “문자열”

%d 🡪 (10진수) 정수

%f -> 실수

%c 🡪 ‘문자’

**헤더파일 (함수를 선언하는 파일)**

#include <stdio.h>

**함수**

printf()

fprintf

scanf

fscanf

strcpy

strcmp

**변수**

**//1byte = 32bit**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **자료형 (Data type)** | | **저장 공간 (Storage Size)** |
|  | **char** |  |
|  | **short** |  |
|  | **int** |  |
|  | **long** |  |
|  | **float** |  |
|  | **double** |  |
|  | **void** |  |

변수를 선언한다

int a;

(변수 이름은 영문과 \_로 시작할 수 있지만, 숫자로 시작하거나 c언어 키워드로 사용할 수 없다.

정수형 변수를 선언

a = 10;

10이란 값을 정수형 변수 a에 할당(저장의 의미).

같은 자료형의 변수 여러 개를 선언

int a, b, c

a = 10;

b = 20;

c = 30;

정수 변수 a, b, c를 선언하고 각각의 변수에 10, 20, 30을 할당한다.

lvalue와 rvalue

lvalue = 변경 가능한 메모리의 공간 (lvalue)

rvalue = 메모리 속 어느 주소에 할당된 값

연산자

연산자의 종류 및 의미